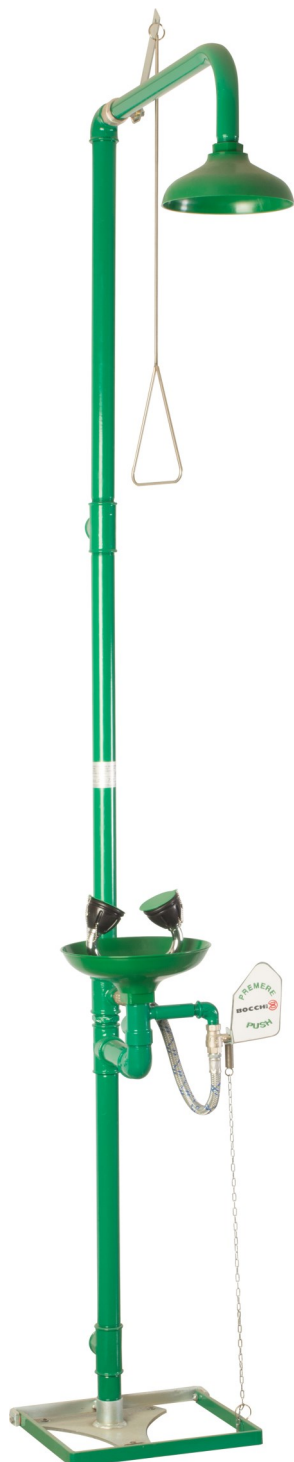


Prysznic bezpieczeństwa z oczomyjką montowany do podłogi **SC710**

WYKONANIE/ DANE TECHNICZNE



WYKONANIE

misa oczomyjki/ wylewka prysznica	chemoodporny polipropylen (PP)
elementy łączące	mosiądz
rury	stal galwanizowana
wykończenie	malowane proszkowo farbami epoksydowymi
kolor	zielony, RAL6029

PARAMETRY TECHNICZNE

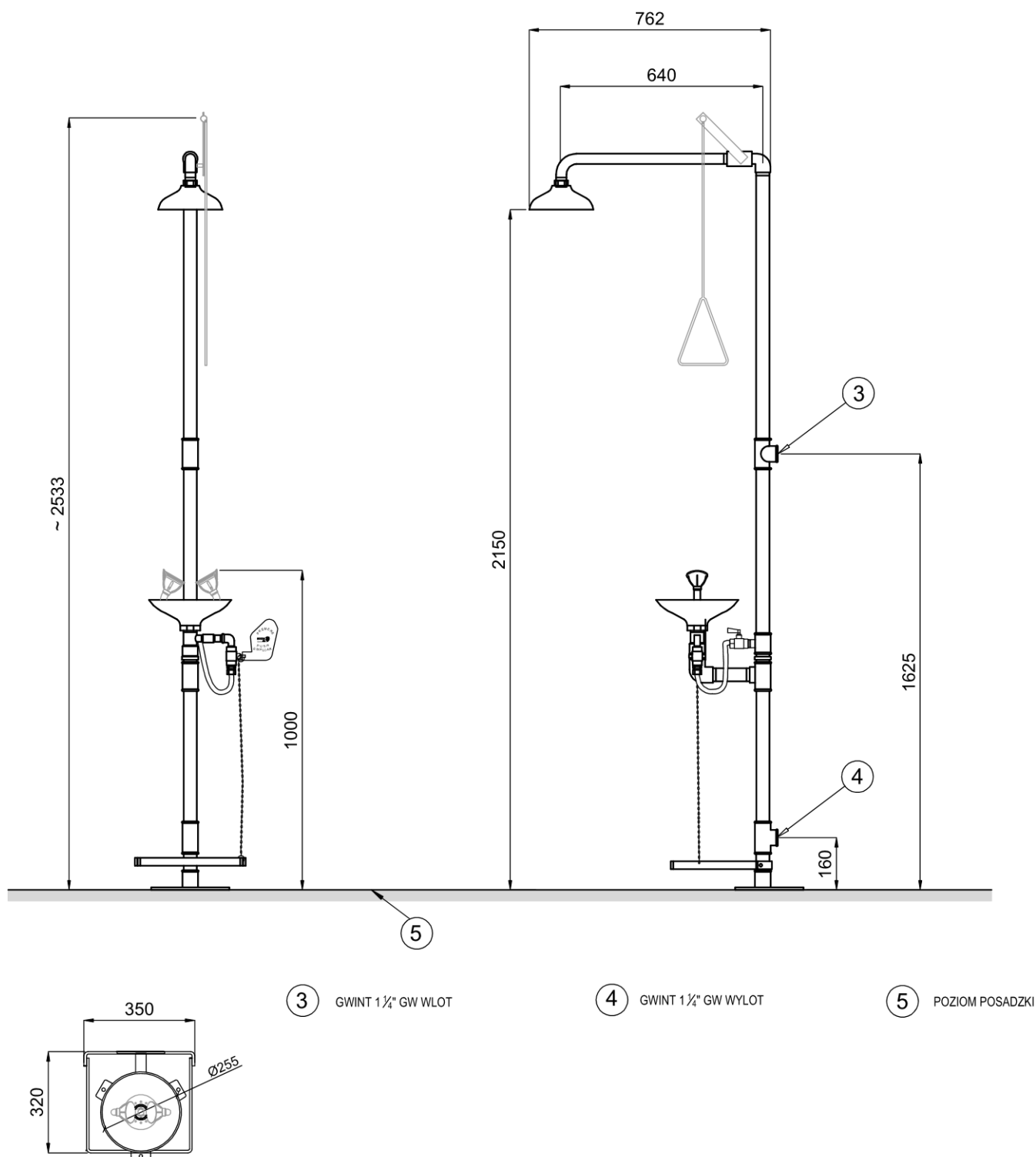
zasilanie/wlot	1 1/4" GW
spust/wylot	1 1/4" GW
ciśnienie wody zasilającej	min. 0,2 MPa, max 0,5 MPa
zalecana temperatura wody	min. 15°C, max 35°C
minimalny wymagany przepływ/prysznic	100 l/min. przy 0,2 MPa
minimalny wymagany przepływ/oczomyjka	6 l/min. przy 0,2 MPa
wydajność/prysznic	120 l/min. (przy 0,3 MPa)
wydajność/oczomyjka	14 l/min. ± 10% (przy 0,3 MPa)
uruchamianie/prysznic	dźwignia ręczna z trójkątną rączką
uruchamianie/oczomyjka	pedał nożny połączony z dźwignią ręczną przy misie oczomyjki



Producent ciągle rozwija i doskonali swoje produkty, stąd zastrzega sobie prawo do modyfikacji lub zmiany specyfikacji swoich produktów bez powiadamiania.

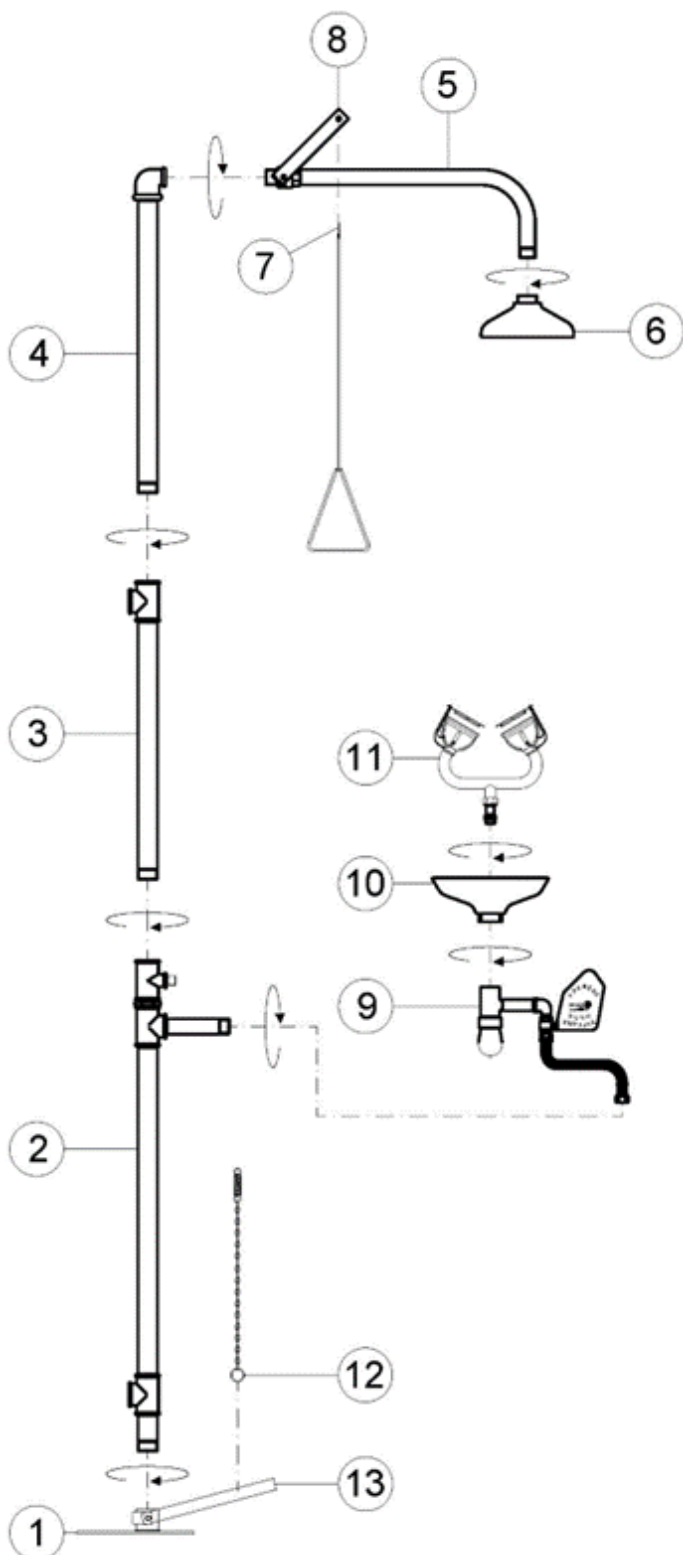
Prysznic bezpieczeństwa z oczomyjką montowany do podłogi **SC710**

RYSUNEK TECHNICZNY



Prysznic bezpieczeństwa z oczomyjką montowany do podłogi **SC710**

INSTRUKCJA MONTAŻU



1. Nałożyć teflon lub uszczelnienie (np. Loctite 542) na wszystkie gwinty urządzenia.
2. Wkręcić rurę pionową 2 do podstawy prysznica 1.
3. Wkręcić rurę pionową 2 do rury pionowej 3.
4. Połączyć rurę pionową 4 z ramieniem prysznica 5.
5. Przykręcić wylewkę prysznica 6 do ramienia prysznica 5.
6. Połączyć ze sobą zestawy wstępnie zmontowanych części : poz. 4+5+6 z poz. 1+2+3
7. Zamocować metalowy pręt z trójkątną rączką 7 do dźwigni uruchamiającej prysznic za pomocą metalowego pierścienia 8.
8. Wyrównać elementy
9. Wkręcić element konstrukcyjny oczomyjki 9 do rury pionowej 2.
10. Wkręcić wąż elastyczny do zaworu na rurze 2.
11. Przykręcić misę oczomyjki 10 do konstrukcji oczomyjki 9.
12. Nakręcić na gwint wylewkę oczomyjki 11 do konstrukcji oczomyjki 9.
13. Zamocować metalowy pierścień łańcuszka 12 do otworu pedału nożnego 13
14. Wyrównać elementy.